

2011년도 콘텐츠지원사업 설명회

한국콘텐츠진흥원

WWW.KOCCA.KR



2011. 2. 17

사업별 지원계획



I . 제작지원본부



제작지원본부 주요사업

※ 예산 : '11년 신규사업 기준

주요 단위사업	예산	팀명	담당자	연락처
① 방송영상콘텐츠제작지원	50억원	방송영상산업팀	성임경 과장 이종석 과장 김민재 대리	02-3153-1186 02-3153-1188 02-3153-1191
② 방송영상콘텐츠포맷제작지원	5억원	방송영상산업팀	정경미 차장	02-3153-1190
③ 수출용프로그램재제작지원	10억원	방송영상산업팀	김성권 과장	02-3153-1189
④ 기능성게임 활성화 지원	14억원	게임산업팀	최영재 과장 심계진 대리	02-3153-1206 02-3153-1213
⑤ 게임 과몰입 예방과 해소	23억원	게임산업팀	김문경 대리	02-3153-1210
⑥ e스포츠 활성화 지원	6억원	게임산업팀	김남걸 과장	02-3153-1207
⑦ 애니메이션 창작·유통지원	40억원	창작콘텐츠산업팀	황 신 과장 김정경 대리 곽혁수 대리	02-3153-1227 02-3153-1233 02-3153-1228
⑧ 만화 창작·유통지원	13.4억원	창작콘텐츠산업팀	김우건 대리 곽혁수 대리	02-3153-1230 02-3153-1228
⑨ 캐릭터 개발·유통지원	18.3억원	창작콘텐츠산업팀	이원희 과장 황 신 과장	02-3153-1226 02-3153-1227
⑩ 게임글로벌서비스플랫폼 지원	30억원	글로벌게임허브센터	장범총 과장	031-8016-8503
⑪ 차세대 게임 콘텐츠 제작지원	44억원	글로벌게임허브센터	김혁수 과장	031-8016-8504
⑫ 게임기업인큐베이션	12억원	글로벌게임허브센터	김진규 대리	031-8016-8507
⑬ 모바일게임센터	50억원	글로벌게임허브센터	경규영 대리 이종훈 대리 이금희 대리	031-8016-8505 031-8016-8501 031-8016-8502



방송영상콘텐츠 제작지원

사업예산

50억원

담당자

성임경 과장 02-3153-1186
이종석 과장 02-3153-1188

사업개요

미국, 중국 등 전략시장에서 성공 가능한 대작 콘텐츠 제작지원
국내외 흥행, 수상 가능한 우수 중저예산 콘텐츠 제작지원

지원내용

● 지원분야와 규모

- 미니시리즈 : 14억원(편당 5억원 이내)
- 단막극 : 10억원(편당 1억원 이내)
- 다큐멘터리 : 24억원(편당 2억원 이내)

※ 지원금은 '제작비 산정위원회' 제작비 심사를 통해 확정

● 지원조건과 특이사항

- 선정사업자는 총 사업비의 10% 이상은 현금으로 자부담하여야 함
- 지원신청 시 편성확인서, 의향서 등 매체편성과 관련한 일체의 서류는 접수받지 않음

● 추진일정

- '11. 2~'11.5 : 프로젝트 공고(2월4주), 접수(3월말), 선정/협약체결/1차지원금 지급(5월)
- '11. 6~'11.12 : 제작 완료/완성작 제출(10월 4주), 사업비정산완료(11월 4주)



방송영상 포맷제작지원

사업예산

5억원

담당자

정경미 차장 02-3153-1190

사업개요

방송콘텐츠 거래의 새로운 형태인 포맷산업을 육성
해외진출 확대를 위한 신규사업분야 개발

지원내용

● **지원분야와 규모**

- 포맷바이블제작지원 : 방송된 프로그램의 해외판매를 위한 포맷바이블 제작지원 (3편 내외)
- 신규포맷개발지원 : 신규포맷아이디어의 개발과 파일럿프로그램 제작지원 (3편 내외)

● **지원조건과 특이사항**

- 신규포맷개발은 1차로 6편의 페이퍼포맷을 개발한 후 2차 평가하여 3편의 파일럿 지원작 선정
- 선정사업자는 총 사업비의 10% 이상은 현금으로 자부담하여야 함
- 지원신청 시 편성확인서, 의향서 등 매체편성과 관련한 일체의 서류는 접수 받지 않음

● **추진일정**

- '11. 2~'11.5 : 프로젝트 공고(2월4주), 접수(3월말), 선정/협약체결/1차지원금 지급(5월)
- '11. 6~'11.12 : 2차 평가, 제작 완료/완성작 제출(11월 4주), 사업비정산완료(12월 2주)

수출용프로그램재제작지원

사업예산

10억원

담당자

김성권 과장 02-3153-1189

사업개요

방송프로그램의 해외수출을 위한 프로그램 재제작지원
- 번역, 자막, 더빙, 음악/효과분리, 종합편집 등

지원내용

● 지원대상과 내용

- 수출가능성이 높은 방송프로그램의 해외판권을 소유하거나 대행하는 업체
- 지원내용 : 번역, 더빙, ME분리 등 수출용 프로그램 재제작
- 지원규모 : 최대 5천만 원(제작비의 50%~70% / 단, 수출계약이 성사된 작품은 70%~90%)

● 추진일정

- '11. 2~'11.3 : 1차 프로젝트 공고(2월말) 및 선정(3월)
- '11. 5~'11.6 : 2차 프로젝트 공고(5월말) 및 선정(6월)
- '11. 8~'11.9 : 3차 프로젝트 공고(8월말) 및 선정(9월)

☑ 기능성게임 활성화 지원

사업예산

14억원

담당자

최영재 과장 02-3153-1206
심계진 대리 02-3153-1213

사업개요

우수한 기능성게임 제작을 지원하고 홍보하여 게임의 순기능을 부각시킴

지원내용

- **기능성게임 제작 분야(9.5억, 4편)**
 - 다문화가정 대상 한글교육 기능성게임
 - 장애인 대상 언어/동작 치료 기능성게임
 - 노인 대상 치매예방 기능성게임
 - 유아/어린이 대상 안전교육 기능성게임
- **기능성게임 종합포털 구축(3억)**
 - 국내외 기능성게임 자료를 체계적으로 집대성한 종합포털 구축
 - 정보 제공과 우수 기능성게임 홍보 지원
- **G-러닝 확대운영(1.5억)**
 - 정규수업 활용을 위한 콘텐츠 개발
 - 초등학교 대상 G-러닝 확대운영(5개교)

✓ 게임 과몰입 예방과 해소

사업예산

23억원

담당자

김문경 대리 02-3153-1210

사업개요

게임 과몰입 예방교육과 상담을 지원하여 건전한 게임문화를 조성
(게임 과몰입 상담인프라 지원 확대, 학교와 연계한 게임문화교육 강화)

지원내용

- **게임 과몰입 상담센터 지원 확대(10억)**
 - 교육청 산하 Wee센터 내에 게임 과몰입 상담 전문인력의 상근배치 지원(30개소)
 - 16개 광역지자체 상담센터와 연계한 게임 과몰입 예방·상담 운영 지원
- **게임 과몰입 실태조사와 상담프로그램 개발(5억)**
 - 청소년 게임 과몰입 실태조사(10만명), 성인용 게임 과몰입 진단척도 개발
 - 게임 과몰입 유형별 상담프로그램 개발, 자가진단 SW를 개발하여 학교, 가정, PC방에 보급
- **건전 게임문화 교육 강화 지원(8억)**
 - 게임문화지도자 양성(300명), 초중학교 파견하여 ‘찾아가는 게임문화교실’ 운영(1,000개교)
 - 건전 게임문화 캠페인(시민단체, 게임문화재단 등과 연계한 교육, 홍보활동 전개)

e스포츠 활성화 지원

사업예산

6억원

담당자

김남걸 과장 02-3153-1207

사업개요

아마추어 e스포츠대회를 개최하여 e스포츠 저변을 확대

지원내용

- 제3회 대통령배 전국아마추어 e스포츠대회 개최(3억)
 - 국산 종목을 활용한 16개 지역 예선(5~10월), 본선(10월) 개최
- 제2회 세계 e스포츠대회 개최(2억)
 - 세계 34개국 이상이 참여하여 국가별 예선(5~10월), 본선(11월) 개최
- 제7회 전국 장애학생 e스포츠대회 개최(1억)
 - 전국 230여개 특수학교 장애학생과 비장애학생이 참여하여 예선(5~7월), 본선(7월) 개최

☑ 애니메이션 창작·유통지원

사업예산

40억원

담당자

황 신 과장 02-3153-1227
 김정경 대리 02-3153-1233
 박혁수 대리 02-3153-1228

사업개요

시장성 있는 글로벌 애니메이션 본편, 애니메이션 후속 시즌 제작 지원 등을 통한 성공사례 도출

지원내용

● 지원대상

- 본편, 후속작 등 애니메이션 제작이 가능한 국내 업체

● 지원내용

- 2012년 이내 방영·상영이 가능한 글로벌 애니메이션 본편 (3편 내외, 20억)
- 09~10년에 방영된 신규 국산애니메이션 대상 애니메이션 후속 시즌 제작 지원(3편 내외, 10억)
- 스토리 완성형 파일럿 애니메이션 제작비 일부 지원(18편 내외, 10억)

● 추진일정

- '11. 2~'11.5 : 프로젝트 공고(3월) 및 접수(4월말), 선정(5월)
- '11. 6~'12.12 : 선정 프로젝트 협약체결 및 제작

☑ 만화 창작 · 유통지원

사업예산

13.4억원

담당자

김우견 대리 02-3153-1230
곽혁수 대리 02-3153-1228

사업개요

시장성 있는 국산 만화 창작 확대, 만화콘텐츠 뉴미디어 시장 활성화

지원내용

● 지원대상

- 만화콘텐츠 기획 · 출판 · 에이전트 등이 가능한 국내 업체, 만화가 등

● 지원내용

- 장편창작, 온 · 오프라인 매체 연재 창작지원(20편 내외, 6억원)
- 영화, 드라마, 애니메이션 등 타 장르와 연계된 만화 창작지원(2편 내외, 1억원)
- 포털과 공동으로 만화 콘텐츠 발굴, 신인작가 육성(7편 내외, 1.4억원)
- 앱 서비스용 만화 콘텐츠 창작 · 공모전 · 디지털 현지화 작업(45편 내외, 5억)

● 추진일정

- '11. 2~'11.5 : 프로젝트 공고(3월) 및 접수(4월말), 선정(5월)
- '11. 6~'12.4 : 선정 프로젝트 협약체결 및 제작

☑ 캐릭터 개발 · 유통지원

사업예산

18.3억원

담당자

이원희 과장 02-3153-1226
황 신 과장 02-3153-1227

사업개요

국산 캐릭터상품 킬러 아이템 발굴
캐릭터상품의 안정적인 유통망 확보

지원내용

● 지원대상

- 국산 캐릭터 관련 개발, 에이전트, 제조 및 유통사

● 지원내용

- 성공가능성이 높은 우수 캐릭터 상품화를 위한 제작 지원 (5편 이내, 총 3.5억)
- 캐릭터 전문 유통매장에 판매될 킬러 캐릭터상품 제작 지원 (3편 이내, 총 3억)
- 우수 캐릭터 매뉴얼북 제작 지원 (5편 이내, 총 1억)
- 캐릭터 전문 매장 초기 구축 지원 (2곳 이내, 10억)

● 추진일정

- '11. 2~'11.5 : 프로젝트 공고(2월말) 및 접수(3월말), 선정(5월)
- '11. 6~'12.4 : 선정 프로젝트 협약체결 및 제작

☑ 게임 글로벌서비스플랫폼 지원

사업예산

30억원

담당자

장범총 과장 031-8016-8503

사업개요

국산 게임이 해외에 직접 서비스될 수 있도록 인프라, 마케팅 등을 제공

지원내용

● 지원대상

- 해외에 베타테스트 또는 상용화 가능 온라인 게임을 보유하고 있는 국내 개발사 또는 유통사 (상용화의 경우 기존에 해외에 직접 상용화 서비스를 운영중인 게임은 지원대상에서 제외)

● 지원내용

- 인프라 : 국내외 게임*다운로드 서버, 네트워크, 방화벽 등 글로벌 서비스를 위한 인프라 지원
- 마케팅 : PR, 온라인 광고 등 지원
- 게임 포털 사이트(www.gamengame.com)를 통한 해외 서비스 지원
- 기간 : 베타 테스트 게임 6개월, 상용화 게임 1년

● 추진일정

- '10. 3~'10. 4 : GSP 1차 이용업체 모집 공고(3월초), 접수(3월말), 선정*협약(4월)
- '10. 9~'10.10 : GSP 2차 이용업체 모집 공고(9월초), 접수(9월말), 선정*협약(10월)

☑ 차세대 게임 콘텐츠 제작 지원

사업예산

44억원

담당자

김혁수 과장 031-8016-8504

사업개요

새로운 게임 환경 변화에 따라 기존시장과 차별적으로 성장하고 시장창출 가능성이 큰 새로운 게임 제작 지원

지원내용

● 지원대상

- 전략시장(미국,중국) 진출을 위한 차세대 게임
- 새로운 플랫폼, 기술, 인프라 환경 변화를 대비한 미래형 게임(SNG,멀티플랫폼/신규플랫폼 등)
- 세계 게임시장의 주류를 이루고 있으나 글로벌 경쟁력이 미비한 콘솔 게임 등

● 지원내용

- 신규지원 : 전략시장 진출을 위한 게임(2~3개, 10억원), 미래형 차세대 게임(7개 내외, 23억원)
- 2009년 지원 계속 과제(11억원)

● 추진일정

- '11. 2 ~ '11.3 : 공고(2월말) 및 접수(3월말)
- '11. 4 ~ '12.3 : 지원과제 선정/협약체결(4월초), 과제 수행

 게임기업인큐베이션

사업예산

12억원

담당자

김진규 대리 031-8016-8507

사업개요

발전 가능성이 있는 중소기업에게 집적시설 지원

지원내용

- 지원대상

- 차세대 게임개발이 가능한 국내 게임개발 업체
(합자회사일 경우 국내자기자본비율이 50%이상인 국내기업)

- 지원내용

- 입주사 지원 : 게임기업 19개사 직접시설 지원 (임대료 무상, 관리비 50% 부담, 2년)
* 소재지 : 경기 성남시 분당구 서현동 263번지 분당스퀘어 10, 11F
- 국내 게임서비스(DSP) 운영 : 중소기업 신규 개발 게임의 오픈베타 서비스 지원

- 추진일정

- 입주사 지원 : 입주업체 및 회원사 대상 수시 및 상시 지원
- 국내 게임서비스(DSP) 운영 : 공고(3월), 선정 및 운영(4~11월), 결과보고(12월)

 모바일게임센터

사업예산

50억원

담당자

경규영 대리 031-8016-8505
 이종훈 대리 031-8016-8501
 이금희 대리 031-8016-8502

사업개요

스마트 환경의 모바일 콘텐츠 제작 유통 지원

지원내용

- 지원대상

- 스마트폰, 테블릿PC, PMP 등 모바일 플랫폼 기반의 게임

- 지원내용

- 모바일게임센터 운영 : 20개 업체 집적시설 지원(임대료 무상, 관리비 50% 부담, 2년)
- 모바일게임 퍼블리싱 : 컨설팅, 현지화, 테스트 장비, 해외서비스 인프라, 홍보마케팅, 공동 CS 등 업체별 맞춤형 사업 지원

- 추진일정

- '11. 3~'11. 5 : 모바일게임센터 구축(4월), 입주업체 공고(4월), 접수(5월), 선정(5월)
- '11. 5~'12. 3 : 퍼블리싱 대상 게임 선정 및 지원(수시)

II. 차세대콘텐츠산업본부



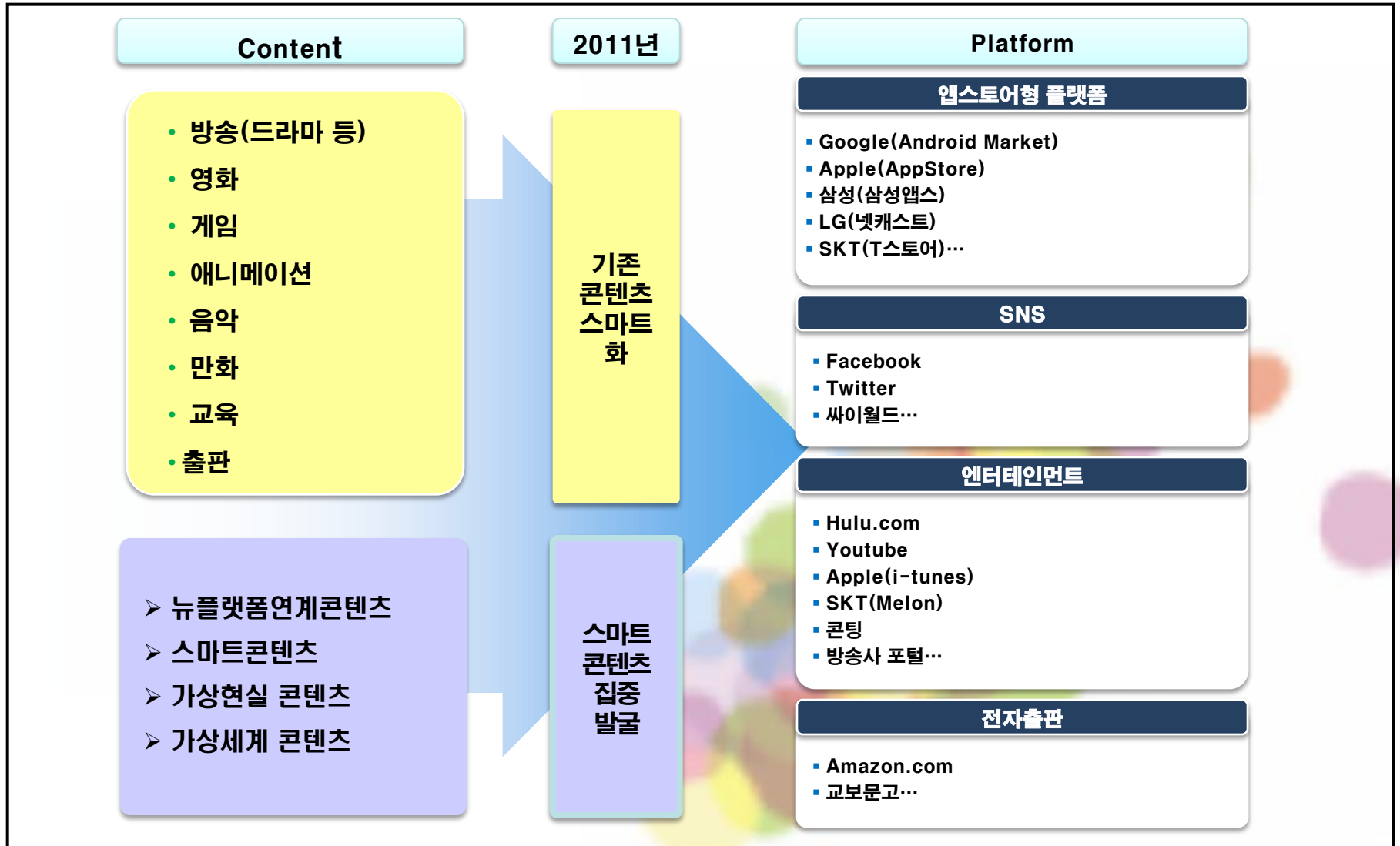
차세대콘텐츠산업본부 주요사업

※ 예산 : '11년 신규사업 기준

주요 단위사업	예산	팀명	담당자	연락처	
스마트 콘텐츠 집중 육성	① 뉴플랫폼연계콘텐츠 제작지원	50억원	뉴플랫폼콘텐츠팀	권수용 과장	02-3153-1467
	② 스마트콘텐츠 제작지원	10억원	뉴플랫폼콘텐츠팀	백귀훈 과장	02-3153-1468
	③ 가상현실콘텐츠 제작지원	24억원	뉴플랫폼콘텐츠팀	김대수 과장	02-3153-1471
	④ 가상세계콘텐츠 제작지원	5.8억원	뉴플랫폼콘텐츠팀	김대수 과장	02-3153-1471
⑤ CG프로젝트 제작지원	45억원	입체영상지원팀	박상욱 대리	02-3153-1480	



스마트콘텐츠 집중 육성



 뉴플랫폼연계콘텐츠 제작지원

사업예산

50억

담당자

권수용 과장 02-3153-1467

사업개요

콘텐츠산업계가 뉴플랫폼 시장에 진출할 수 있도록 지원
스마트 기기와 콘텐츠 유통서비스, 콘텐츠 제작 산업의 동반성장 모델 제시

지원내용

- 지원대상
 - 콘텐츠기업과 스마트콘텐츠 플랫폼(스마트 기기, 서비스, 솔루션)간 협력 체계
- 지원내용
 - 콘텐츠 기업, 스마트 기기, 스마트 서비스 업체 등으로 구성된 사업 모델을 선정하여 지원
 - * 콘텐츠-서비스-기기 업체로 구성된 동반성장협의회와 과제 발굴에 대해 협력
- 추진일정
 - '11. 3~'11.5 : 프로젝트 공고(3월), 접수(4월), 선정(5월)


스마트콘텐츠 제작지원
사업예산
10억
담당자
백귀훈 과장 02-3153-1468
사업개요
글로벌 시장 진출을 위한 스마트콘텐츠 집중 육성 제작 지원

※ 스마트콘텐츠 : 태블릿PC, 스마트TV 등 스마트 기기의 기능성을 활용한 콘텐츠

지원내용
● 지원대상

- 디지털 북 : 출판사를 중심으로 디지털 북을 제작하여 서비스할 수 있는 국내업체
- 체감형 게임 : 스마트TV 제조사와 협력하여 체감형 콘텐츠 제작과 서비스가 가능한 국내업체

● 지원내용

- 글로벌 유통이 가능한 다국어 지원 고품질 “디지털북” 제작과 사업화에 소요되는 비용의 75% 지원
- 스마트TV의 특성을 반영한 가족중심 체감형 게임 콘텐츠 제작과 사업화에 소요되는 비용의 75% 지원

● 추진일정

- '11. 3~'11.5 : 프로젝트 공고(3월), 접수(4월), 선정(5월)

 가상현실콘텐츠 제작지원

사업예산

24억

담당자

김대수 과장 02-3153-1471

사업개요

가상현실이 적용된 신규 스마트콘텐츠 발굴, 제작지원

지원내용

- 지원대상
 - 가상현실이 적용된 콘텐츠를 제작하여 서비스할 수 있는 국내 업체
- 지원내용
 - 현실의 일부를 가상(영상)으로 경험할 수 있는 콘텐츠
 - 수요자 중심의 실용화가 가능한 동작인식 기반의 가상현실콘텐츠 제작과 사업화에 소요되는 비용의 50% 이내 지원
- 추진일정
 - '11. 3~'11.5 : 프로젝트 공고(3월), 접수(4월), 선정(5월)

 가상세계콘텐츠 제작지원

사업예산

5.8억

담당자

김대수 과장 02-3153-1471

사업개요

소셜네트워크 기반의 가상세계 스마트콘텐츠 발굴, 제작 지원

지원내용

- 지원대상
 - 소셜네트워크 기반의 가상세계콘텐츠를 제작하여 서비스할 수 있는 국내 업체
- 지원내용
 - 스마트 환경에 부합하고 글로벌 경쟁력을 갖춘 소셜네트워크 기반 가상세계콘텐츠 제작과 사업화에 소요되는 비용의 50% 이내 지원
- 추진일정
 - '11. 3~'11.5 : 프로젝트 공고(3월), 접수(4월), 선정(5월)



CG프로젝트 제작지원

사업예산

약 45억

담당자

박상욱 대리 02-3153-1480

사업개요

영화, 방송관련 CG프로젝트 제작지원

지원내용

● 지원대상

- 공동제작 또는 수주형태로 참여하는 **해외 CG프로젝트**
- 글로벌 시장 진출 가능성이 높고 국내의 CG 경쟁력을 제고시킬 수 있는 **국내 CG프로젝트**
- ※ 진흥원 주도로 헐리웃 CG프로젝트를 발굴하여 기업에 연계(매칭) 제공할 예정

● 지원내용

- 해외 프로젝트 : CG제작비의 25% 이내, 최대 15억원 지원
- 국내 프로젝트 : CG제작비의 25% 이내, 최대 5억원 지원

● 추진일정

- '10. 4~'10. 5 : 사업공고 및 접수(4월), 선정(5월)
- '11. 6~'11.12 : 선정 프로젝트 협약체결 및 제작

III. 기반조성본부



기반조성본부 주요사업

※ 예산 : '11년 신규사업 기준

주요 단위사업	예산	팀명	담당자	연락처
이야기산업 활성화	12.0억원	창작기반팀	김일중 과장 최희진 주임	02-3153-1410 02-3153-1415
문화원형 디지털 콘텐츠화	19.2억원	창작기반팀	이동주 차장	02-3153-3781
융합형 창의인재 양성	34.8억원	창작기반팀	전우영 차장 손성기 과장	02-3153-1406 02-3153-1408
1인(소수)창조기업 지원	20.0억원	창작기반팀	탁정삼 과장 정하나 주임	02-3153-1409 02-3153-1412
청년 창직·창업 인턴 지원	15.6억원	창작기반팀	전영환 대리	02-3153-1411
대한민국 대중예술상	2억원	대중예술지원팀	김민석 과장 강소현 주임	02-3153-1246 02-3153-1249
한국패션문화 해외진출 지원	13억원	대중예술지원팀	구경민 대리	02-3153-1247
대중음악 창작기반 강화	5.5억원	대중예술지원팀	장인걸 대리	02-3153-1248

기반조성본부 주요사업

※ 예산 : '11년 신규사업 기준

주요 단위사업	예산	팀명	담당자	연락처
한국콘텐츠 아카데미 운영	49.8억원	제작인력양성팀	최종원 차장 박승준 차장 김희숙 과장	02-3219-6526 02-3219-6527 02-3219-6529
3D 입체 콘텐츠 인력양성	35억원	제작인력양성팀	주봉현 차장 임규복 과장	02-3219-6528 02-3219-6530
게임국가기술자격검정	3.5억원	제작인력양성팀	김현경 차장	02-3219-6533
첨단 콘텐츠 제작인프라 구축, 운영	82억원	정보인프라팀	유경남 차장 백우돈 차장 이진서 대리 정기운 주임	02-3153-1428 02-3153-1430 02-3153-1434 02-3153-1435
콘텐츠정보서비스 통합운영	31억원	정보인프라팀	임호수 과장 허강 과장	02-3153-1447 02-3153-1449
국가디지털콘텐츠 식별체계 확산보급 지원사업	20억원	정보인프라팀	정진규 차장	02-3153-1427

이야기산업 활성화

사업예산

12억

담당자

 김일중 과장 02-3153-1410
 최희진 주임 02-3153-1415

사업개요

 대한민국 스토리공모대전, 수상작 사업화 지원,
 스토리텔러 양성 교육운영, 지역스토리텔러 양성 지원

사업내용

- 사업대상

- 스토리텔러 : 작가, 프로듀서, 감독 등(개인, 단체, 법인 무관)
- 지역 소재 대학, 진흥원 등 기관

- 내용

- 글로벌 콘텐츠로 개발 가능한 원천 스토리(A4 30매 내외) 공모
- 대상 1편 1억5천만원, 우수상 10편 각 3천만원 기획개발비 지급
- 수상작가 스토리창작센터 입주, 사업화 지원(컨설팅, 멘토 매칭, 국내외 주요 마켓 참가 지원 등)

- 추진일정

- '11. 5~11 : 공모전 공고(5월), 접수(9월), 시상식(11월)
- '12. 1 : 수상작가 스토리창작센터 입주, 사업화 지원 착수

 문화원형 디지털콘텐츠화

사업예산

19.26억

담당자

 이동주 차장 02-3153-1407
 한순화 사원 02-3153-1416

사업개요

문화원형 디지털콘텐츠 저작권해소와 이용환경 개선으로 활용 장려

지원내용

- 지원대상

- 문화원형 창작소재 활용을 원하는 학교 또는 기업

- 지원내용

- 문화원형 콘텐츠 저작권문제 해소로 활용도 제고
- 문화콘텐츠닷컴 사용자 환경개선 (200여 과제, 27만건 콘텐츠 통합정보서비스 제공)
- 문화원형 디지털화 사업홍보(문화원형 소재 UCC공모전, 문화원형 콘텐츠활용 교사연수 등)

- 추진일정

- '11. 3 ~ '11. 12 : 기개발콘텐츠 저작권해소와 이용환경개선
- '11. 12 ~ : 문화콘텐츠닷컴을 통한 통합서비스실시



융합형 창의인재 양성

사업예산

34.8억

담당자

전우영 차장 02-3153-1406
손성기 과장 02-3153-1408

사업개요

콘텐츠 창의인재 양성을 위한 교육기관(대학) 지원

지원내용

● **지원대상**

- 계약학과 개설 대학, 콘텐츠 창의교육과정 운영 대학

● **지원내용**

- 기업체와 컨소시엄을 구성하여 계약학과를 개설한 대학에 등록금 및 산학프로젝트 지원 (1인 1학기 5백만원 기준, 10개 대학)
- 콘텐츠 창의인재 양성을 위한 국내 대학의 과정운영 지원 (대학별 50백만원, 6개 대학)
- CMU ETC 해외석사과정 등록금 50% 지원 (15명)

● **추진일정**

- '11. 2 : CMU ETC 해외석사과정 국비장학생 선발
- '11. 3~5 : 사업공고 및 지원 고교, 대학 선정, 지원금 지급

☑ 1인(소수) 창조기업 지원

사업예산

20억

담당자

탁정삼 과장 02-3153-1409
정하나 주임 02-3153-1412

사업개요

지식서비스 분야(만화, 게임, 음악 등)의 창의적인 콘텐츠 아이디어를 발굴,
사업화를 지원함으로써 새로운 일자리 창출 (중소기업청 연계)

지원내용

● 지원대상

- 부문 : 만화, 게임, 영화, 애니메이션, 방송, 캐릭터, 출판(전자), 음악, 융복합 콘텐츠 서비스
- 대상 : 창업이 가능한 예비 창업자 및 3년 이내의 창업 초기 기업('08. 1. 10이후 창업)
(※ 1인 창조기업이란 창의적 아이디어를 가진 1인 중심의 조직체로, 소규모 지식기업을 말함)

● 지원내용

- 전체 사업비의 70% 이내, 1인 창조기업별 40백만원 한도 지원 (50개 내외)
- 소비자 반응평가, 지식재산권(특허, 저작권 등) 및 홍보 마케팅 지원

● 추진일정

- '11. 2. 21 ~ '11.3. 31 : 온라인 접수 (창업넷, www.changupnet.go.kr)
- '11. 5 ~ '11.12 : 선정 1인 창조기업 협약 체결 및 사업화 지원

청년 창작·창업 인턴 지원

사업예산

15.6억

담당자

전영환 대리 02-3153-1411

사업개요

창직 인턴제와 미디어 인턴십 등 인턴제 프로그램 지원

지원내용

- 지원대상
 - 콘텐츠 분야 기업(인턴지원 목표 : 340명)
- 지원내용
 - 콘텐츠 분야 창작 인턴제 운영 : 300명(최대 월 80만원 6개월 기준)
 - 미디어 인턴십 지원 : 40명(최대 월 80만원 6개월 기준)
- 추진일정
 - '11. 2~3 : 창작인턴제, 미디어 인턴십 기준 공지와 신청 접수
 - '11. 4~12 : 취업지원 프로그램 운영, 구인-구직 정보 수집, 인턴십 과정 운영

☑ 대한민국 대중예술상

사업예산

2억원

담당자

강소현 주임 02-3153-1249
김민석 과장 02-3153-1246

사업개요

대중문화 발전에 기여한 대중예술인 격려를 위한 정부포상 실시와
관련 페스티벌 개최

지원내용

● 포상자 선정

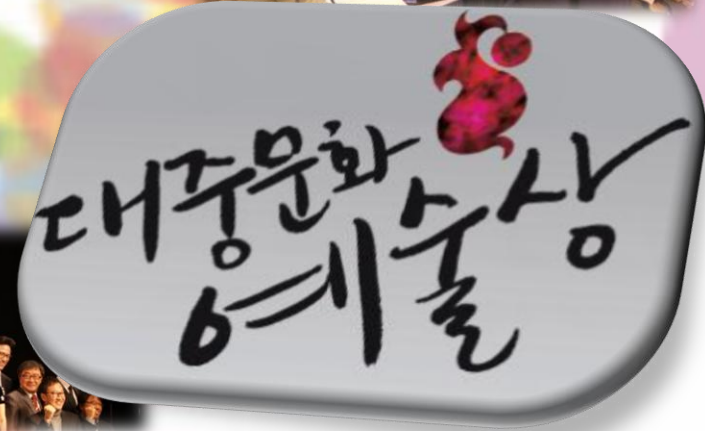
- 운영위원회(추천위원회 + 선정위원회)를 통해 포상자 추천·선발
- 분과별 추천위원회 추천과 공고를 통해 수시 추천 접수 병행

● 대중예술상 시상식 개최

- 일 시 : 2011. 11. 21(※ 대중예술인의 날)
- 장 소 : 올림픽공원 올림픽홀(예정)

● 추진일정

- '11. 3~'11.7 : 포상 추천 접수
- '11. 7~'11.8 : 수상자 선발
- '11. 11 : 시상식 개최



한국 패션문화 해외진출 지원

사업예산

13억원

담당자

구경민 대리 02-3153-1247

사업개요

한국 패션 디자이너의 미국시장 진출 지원을 위한
뉴욕 패션위크 참가지원과 현지 비즈니스 지원

지원내용

- 뉴욕 컬렉션 참가를 위한 인프라 지원
 - 뉴욕패션위크 참가 인프라(등록비, 장소임대료, 참가비 등) 제공 (연 2회)
 - 유명 현지 바이어 초청, 현지 미디어 홍보 지원
- 멘토 프로그램과 쇼룸 운영
 - 현지 바이어, 패션 전문가와의 멘토링 워크숍 개최
 - 현지 유명 세일즈 쇼룸 협력 작품 기획, 제작과 세일즈 쇼룸 입점 지원
- 추진일정
 - '11. 4 : 참가 디자이너 선발
 - '11. 9 : S/S 컬렉션 참가 지원
 - '12. 2 : F/W 컬렉션 참가 지원



☑ 대중음악 창작기반 강화

사업예산

5.5억원

담당자

장인걸 대리 02-3153-1248

사업개요

대중음악 공연 지원, 우수 라이브 뮤지션 선정 등 다양한 대중음악 공연 지원을 통해 장르 편중을 해소

지원내용

- 장르 다양화를 위한 대중음악 공연지원
 - 행사장 대관, 장비 임대, 시스템 설치, 공연 제작비 등 전장르 공연지원
 - 대중음악 공연장 인프라 지원(※올림픽홀 소공연장/240석 규모/월 1개팀)
- 우수 라이브 뮤지션 선정 지원
 - 록, 힙합, 재즈, 트롯트 등 모든 장르 뮤지션 (매월 4개팀, 3월~11월)
 - 공연 개최(올림픽홀 소공연장 연계)와 미디어 홍보 지원(선정·공연지원)
- 추진일정
 - '11. 4~'11.11 : 우수 라이브 뮤지션 선정, 공연지원
 - '11. 8~'11.12 : 대중음악 공연장(올림픽홀 소공연장) 지원



✓ 한국콘텐츠 아카데미 운영

사업예산

49.8억

담당자

최종원 차장 02-3219-6526
박승준 차장 02-3219-6527
김희숙 과장 02-3219-6529

사업개요

- 예비인력 교육을 통한 일자리 창출기여
- 재직자 전문화 교육을 통한 산업인력 역량강화

지원내용

● 사업대상

- 문화콘텐츠 분야에 진출 희망하는 예비인력과 산업계 종사하고 있는 현업/재직 인력

● 사업내용

- 국가전략직종 예비인력 양성 과정 운영(방송영상, 게임, 기획창작 과정 등)
- 재직자 대상 직무교육과정과 전략지역전문가 과정 운영
- 사이버 아카데미 운영
- 기업참여형 교육과정 운영(도제창직, 인턴쉽, 거장초청, 지역아카데미 교육)
- 드라마 프로듀서 스쿨 운영
- 소외계층 대상 지원교육 운영

● 추진일정

- ' 11. 2~' 11.3 : 교육생 모집과 선발, 입학식 등 개최
- ' 11.3~' 11.12 : 교육과정 운영

✓ 3D 입체 콘텐츠 인력 양성

사업예산

35억

담당자

주봉현 차장 02-3219-6528
임규복 과장 02-3219-6530

사업개요

- 3D입체 콘텐츠 인력양성 교육운영
- 3D입체 교육시스템 구축 : 3D촬영, 편집솔루션 도입

지원내용

● 사업대상

- 3D 입체영상과 관련 영상분야 종사자/교육 인력, 3D 프로젝트 참여 현업인

● 사업내용

- 3D 입체 리더 인력양성
 - 해외 전문가 초빙, 맞춤형 교육과 프로젝트 컨설팅 진행
- 3D 입체 기술인력 양성
 - 3D입체프리비즈, 3D입체촬영, 3D입체편집, 3D입체VFX, 스테레오그래퍼, 교수인력과정 등
- 3D입체교육 시스템 구축
 - 3D 입체 촬영시스템(3조)과 편집, 그래픽 솔루션 (13조) 등

● 추진일정

- ' 11. 3~' 11.12 : 협업 전문인 교육운영
- ' 11.6 : 3D 입체 교육 시스템 구축

✓ 첨단 콘텐츠 제작인프라 구축·운영

사업예산

82억

담당자

이상혁부장(1440), 유경남차장(1428)
백우돈차장(1430), 이진서대리(1434)
정기운주임(1435)

사업개요

콘텐츠 제작 활성화를 위한 첨단 디지털 영상 제작 인프라 (3D, HD 등) 구축, 운영을 통한 간접제작지원 기반 확대

지원내용

● 지원대상

- 국내 독립제작사 및 디지털 영상 콘텐츠 제작사

● 지원내용

- 3D 입체영상 제작지원 인프라 구축을 통한 3D 입체영상 콘텐츠 제작지원(40억)
- 방송회관내 SDTV 스튜디오 1실의 HD전환을 통한 HD 제작인프라 간접지원(20억)
- 누리꿈스퀘어 공동제작센터내 디지털콘텐츠 제작지원 인프라 구축(12억)
- 대전 엑스포 공원 내 HD 드라마 콘텐츠 제작지원 집적시설 구축(10억)
- DMS, 방송회관 제작센터(TV Studio, 후반제작지원시설)의 시설이용 지원

● 추진일정

- '11. 4~'11.6 : 조달청 입찰(구축사업자 선정)
- '11. 7~'11.10 : 시스템 도입, 구축공사 실시
- '11. 1~'11.12 : DMS, 방송회관 제작센터 상시 운영

콘텐츠정보서비스 통합운영

사업예산

31억

담당자

사업개요

콘텐츠 산업정보를 체계적으로 구축하고 고객이 필요한 정보를 적시에 제공할 수 있는 맞춤형 정보서비스 확대

지원내용

- 지원대상
 - 콘텐츠산업 종사자, 관련 협·단체, 학계 등
- 지원내용
 - 고객이 필요로 하는 콘텐츠 정보를 쉽고 빠르게 얻을 수 있도록 안정적 정보서비스 기반을 확대 구축함으로써 고객 중심의 이용편의성 향상
 - 해외 시장정보, 산업동향, 각국의 콘텐츠 관련 정책 등 업계의 수요가 높은 정보를 집중적 체계적으로 수집하여 적시에 서비스
- 추진일정
 - '11. 2~'11. 3 : 사업공고(2월), 사업자선정 및 계약(3월)
 - '11. 4~'12. 2 : 정보서비스 구축 및 운영

✓ 국가디지털콘텐츠식별체계(UCI) 확산보급 지원사업

사업예산

20억

담당자

사업개요

국가 표준 디지털콘텐츠 식별체계인 UCI의 보급확산 및 비즈니스 모델 발굴을 위한 지원사업

지원내용

● 지원대상

- UCI 연계 활용 대상 콘텐츠와 시스템 구축운영 능력을 갖추고 UCI 활용 및 비즈니스 모델을 제시하는 공공기관(국가기관 제외) 및 민간 업체

● 지원내용

- 등록관리 시스템 및 활용 모델 구축 지원

[지원사업 총 예산 규모(6.6억원) 이내에서 매칭펀드 형식으로 지원]

- 민간부문은 총 사업비의 50% 이내 범위에서 지원 (1.3억 내외)

● 추진일정

- '11. 2~'11.5 : 지원사업 공고(4월 초) 및 접수(5월초), 선정(5월)

- '11. 6~'11.12 : 선정 과제 협약체결 및 과제추진

IV. CT개발지원센터



CT개발지원센터 주요사업

주요 단위사업	예산	팀명	담당자	연락처
① 융합형 콘텐츠 핵심기술개발 (지정공모)	395억원	CT개발TF팀	조인호 대리	02-3153-1360
② 융합형 콘텐츠 핵심기술개발 (자유공모)	약 30억원 (예정)	CT개발TF팀	김철민 대리	02-3153-1358
③ 글로벌 프로젝트 기술개발	35억원	CT개발TF팀	이재은 대리	02-3153-1359
④ 문화기술(CT) 사업화 촉진	8억원	CT지원TF팀	성숙희 차장 조현훈 과장	02-3153-1386 02-3153-1388

※ 각 사업별 세부사업설명회는 3월 중에 실시 예정(KOCCA 홈페이지 공고 예정)

※ 콘텐츠 중심의 기술을 지원

☑ 융합형 콘텐츠 핵심 기술개발 (지정공모)

사업예산

395억원
(신규 162억원)

담당자

조인호 대리 02-3153-1360

사업개요

성장 가능성이 높은 첨단 콘텐츠 기술 개발 지원

지원내용

● 지원대상

- 콘텐츠 관련 기술개발이 가능한 기업, 대학(교), 연구기관, 민간단체
- ※ 컨소시엄 가능, 주관기관이 기업이 아닌 경우, 공동연구기관으로 기업 참여 필수

● 지원내용

- 총사업비의 75% (대기업은 50%) 이내 정부지원금 지원
- 신규과제 12개 내외 지원 예정 (지원 규모 및 기간은 과제에 따라 다름)
- 다년도 과제는 매년 추진성과 평가를 통해 차년도 계속 지원여부 결정 (상대평가 도입, 하위 10% 강제탈락)

● 추진일정

- '11. 3 ~ '11. 4 : 지원사업공고(3월초) 및 접수(4월초), 선정평가(4월말)
- '11. 5 ~ '12. 3 : 협약체결 및 사업수행

별첨. '11년 지정공모 신규과제(12개)

구분	과제명	사업기간
게임	① 아동용 자기조절 능력 향상을 위한 개인 맞춤형 기능성 게임 기술 개발	2년(~'12)
CG/영상	② 레고 블록형 통합 VFX 시뮬레이션 기술 개발	3년(~'13)
	③ CG영상 제작용 디지털 네이처 저작기술 개발	3년(~'13)
	④ 디지털 홀로그래피(DH) 콘텐츠 기반 기술 개발(전략)	3년(~'13)
	⑤ 고품질 3D 영상의 효율적인 제작을 위한 파이프라인 관리 및 온스테이지 사전 시각화 기술 개발(전략)	3년(~'13)
가상현실	⑥ 3D 페이스 아바타 기반 실감 분장 시뮬레이션 구현 기술 개발	3년(~'13)
창작공연전시	⑦ 관객반응에 대응하는 진화형 인터랙티브 전시 통합제어 기술 개발	3년(~'13)
융복합	⑧ N-스크린 기반의 스마트콘텐츠 제작 및 서비스 기술 개발(전략)	3년(~'13)
	⑨ 적응형 상황인지 에이전트 기반 스마트 디바이스용 입체3D GUI 기술개발	3년(~'13)
	⑩ 모바일 매쉬업 WebApp 콘텐츠 제공기술 개발	3년(~'13)
기초 원천	⑪ 스토리 기반 글로벌 문화감성 코드 기술 개발	2년(~'12)
	⑫ 저피로/고실감 3D 콘텐츠 개발을 위한 융합기술 개발	2년(~'12)

※ 과제는 최종 확정된 것은 아니며 변경될 수 있습니다.

☑ 융합형 콘텐츠 핵심 기술개발 (자유공모)

사업예산

약 30억원
(예정)

담당자

김철민 대리 02-3153-1358

사업개요

콘텐츠 산업 현장에 즉시 적용 가능한 상용화 기술 개발 지원

지원내용

● 지원대상

- 콘텐츠 관련 기술개발이 가능한 기업, 대학(교), 연구기관, 민간단체
- ※ 컨소시엄 가능, 주관기관은 반드시 기업이어야 함

● 지원내용

- 총사업비의 75% (대기업은 50%) 이내 정부지원금 지원
- 신규과제 10개 내외 지원 예정 (과제당 3억원 내외 지원)
- ※ 게임, 영화, 애니메이션, 공연/전시, 음악, 다큐 등 전략분야 지원 확대

● 추진일정

- '11. 4 ~ '11. 5 : 지원사업공고(4월초) 및 접수(5월초), 선정평가(5월)
- '11. 6 ~ '12. 3 : 협약체결 및 사업수행

✓ 글로벌 프로젝트 기술 개발

사업예산

35억원

담당자

이재은 대리 02-3153-1359

사업개요

글로벌 진출을 목표로 추진하는 콘텐츠 제작 프로젝트에 필요한
기술 개발 지원

지원내용

● 지원대상

- 글로벌 프로젝트 수행 능력과 기술개발 능력을 확보한 기업 또는 산·학·연 컨소시엄
※ 컨소시엄 구성시, 주관기관은 반드시 기업이어야 함

● 지원내용

- 총사업비의 75% (대기업은 50%) 이내 정부지원금 지원
- 신규 프로젝트 2~3개 내외 지원 예정 (프로젝트 당 매년10억원 이내, 최대 3년 지원)
- 다년도 과제는 매년 추진성과 평가를 통해 차년도 계속 지원여부 결정

● 추진일정

- '11. 4 ~ '11. 5 : 지원사업공고(4월초) 및 접수(5월초), 선정평가(5월)
- '11. 6 ~ '12. 3 : 협약체결 및 사업수행

☑ 문화기술(CT) 사업화 촉진

사업예산

8억원

담당자

성속희 차장 02-3153-1386
조현훈 과장 02-3153-1388

사업개요

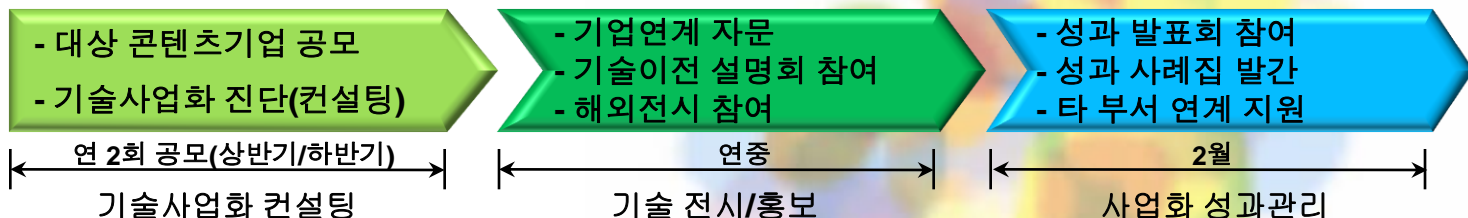
『콘텐츠기업 맞춤형 기술사업화』 통합지원으로 사업화 성공사례 도출(10건)

지원내용

● 지원대상

- 국내 신시장 창출 또는 글로벌 진출을 목표로 한 콘텐츠기술보유(활용)업체(기관)

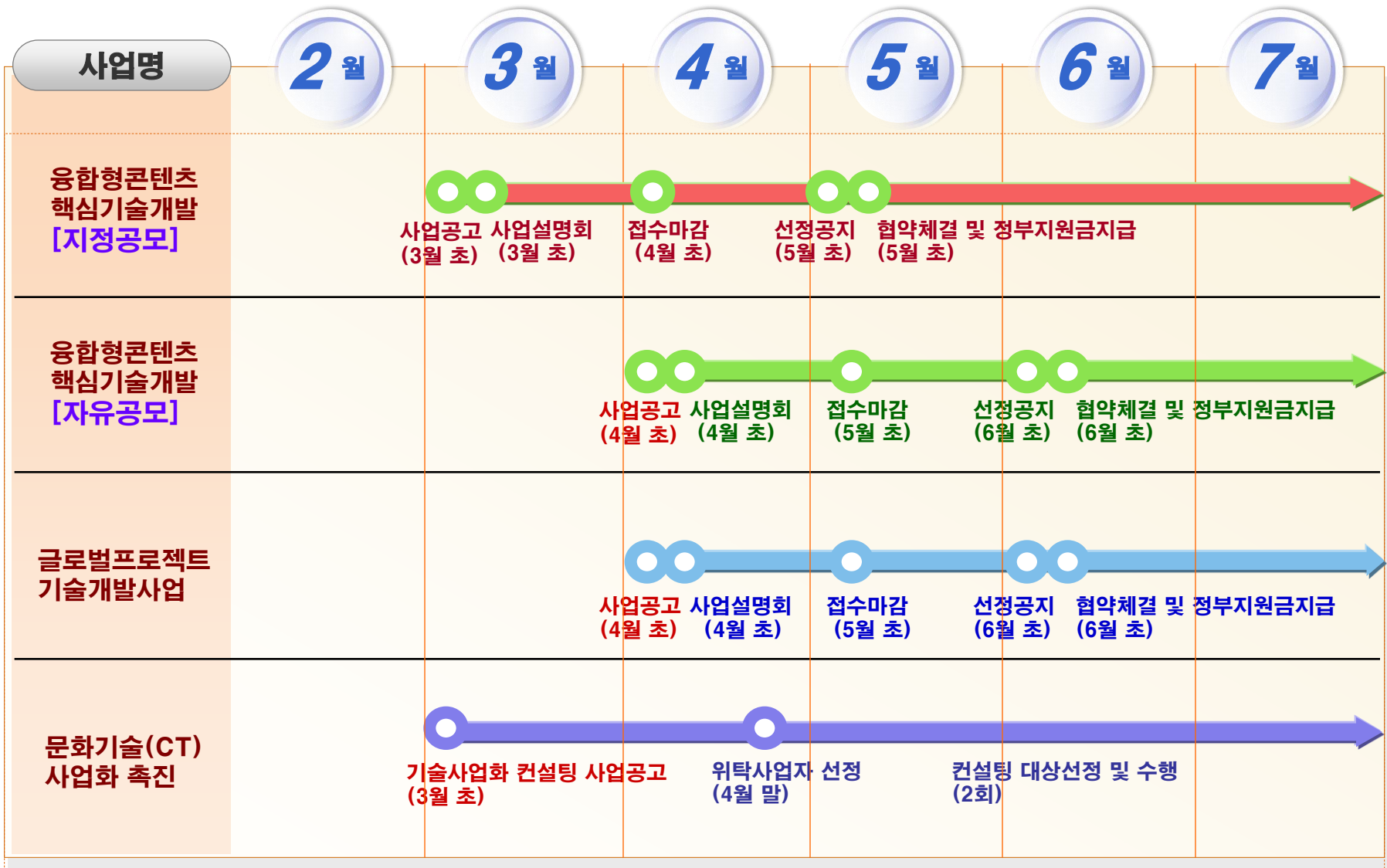
● 지원내용



● 추진일정

- 기술사업화 컨설팅 사업공고(3월) → 위탁사업자 선정(4월) → 컨설팅 대상선정 및 수행(2회)
 - 해외전시참여 (中 Chinajoy 7월, 日 DC EXPO 10월, 美 GDC 2월, 美 SIGGRAPH 8월) / 기술이전설명회(하반기 2회)

사업별 추진일정



V. 글로벌사업본부



글로벌사업본부 주요사업

※ 예산 : '11년 신규사업 기준

주요 단위사업	예산	팀명	담당자	연락처
① 전략지역 해외사무소 운영 (4개소)	20억원	전략시장지원팀	김정옥대리	02-3153-1272
② 글로벌 콘텐츠 센터 운영	20억원	전략시장지원팀	김우택대리	02-3153-1275
③ 아시아애니메이션 공동피칭프로그램 운영	6억원	전략시장지원팀	박정연대리	02-3153-1267
④ 한중일 문화콘텐츠산업포럼 참가	0.5억원	전략시장지원팀	박현영주임	02-3153-1268
⑤ 캐릭터라이선싱페어 개최	7억원	마케팅지원팀	유성훈대리	02-3153-1307
⑥ 방송영상견본시(BCWW) 개최	9.5억원	마케팅지원팀	최혜진대리	02-3153-1308
⑦ 국제 게임전시회(지스타) 개최	6억원	마케팅지원팀	박병호과장	02-3153-1306
⑧ 해외 전시마켓 참가지원	36억원	마케팅지원팀	송인정대리 등	02-3153-1310
⑨ 방송콘텐츠 해외 교류지원	1.3억원	마케팅지원팀	이중현대리	02-3153-1312
⑩ 완성보증제도	보증규모 1,500억원	글로벌금융팀	우성배과장	02-3153-1290
⑪ 방송진흥기금 운영	대출규모 110억원	글로벌금융팀	박혁태과장	02-3153-1292

☑ 전략지역 해외사무소 운영 (4개소)

사업예산

20억

담당자

김정옥 대리 02-3153-1272

사업개요

현지 해외 거점을 통한 콘텐츠 소개, 네트워크 활용 등 해외마케팅 지원

지원내용

● 지원대상

- 글로벌 시장 진출 희망, 추진 중인 국내 콘텐츠 기업

● 지원내용

- 해외 현지 정보 제공, 마케팅, 컨설팅 서비스 지원, 현지 비즈니스 공간 지원
(글로벌콘텐츠센터 1:1 비즈니스데스크 연계하여, 해외 진출부분은 해외사무소에서 지원)
- 현지 주요 제작사, 배급사, 에이전시 등 네트워크 연계
- 현지 네트워크를 통한 비즈매칭 등 행사 연계 개최 : 마켓 참가, 쇼케이스 등 현지 지원

● 추진일정

- 상시 : 해외 현지 정보, 마케팅, 컨설팅 지원, 현지 비즈니스 공간 지원
(전화 070-7733-6630 및 이메일 gccinfo@kocc.kr 접수, GCC Biz-Desk 접수 창구와 동일)
- 상시 : 현지 네트워킹 교류회 개최(중국 /월 1회, 미국/연 2회, 일본/연 6회, 유럽/연 2회)

1 전략시장지원팀

☑ 글로벌 콘텐츠 센터 운영

사업예산

20억

담당자

김우택 대리 02-3153-1275

사업개요

국산 콘텐츠의 해외진출을 위한 종합지원 프로그램 운영(계약, 투자유치 등)

지원내용

● **지원대상**

- 해외진출을 준비 중인 국산 콘텐츠

● **지원내용**

- 1:1 비즈니스 데스크 상시 운영
- 해외시장 진출 법률, 계약 등 컨설팅 지원
- 국산콘텐츠 해외집중 프로모션 지원
- 코리아콘텐츠그랜드 피칭 참여 콘텐츠 지원

● **추진일정**

- 전략과제(10개)내외 접수/선정/통합지원
- 법률, 특허 등 상시 지원
- 상담전화 070-7733-6630, 상담메일 gccinfo@kocca.kr

10
여
개
전
략
과
제

코리아 콘텐츠 그랜드 피칭 행사 개최(10월경 예정)

- 국내외 리더급 투자자, 제작사 참여, 국산콘텐츠 세일즈 장 마련
- 해외사무소 현지 네트워크 참여
- 장르별 3개 세션 운영(게임, 방송, 애니메이션)

해외집중 통합프로모션 지원(04월경 공고 예정)

- 해외시장 진출 우수콘텐츠 현지 IR, 프로모션, 번역, 더빙 등 지원
- 해외 진출 콘텐츠의 현지 매체활용, 마케팅홍보지원

법률, 계약 컨설팅 지원(03월부터 수시 진행예정)

- 해외진출 관련 계약서 검토, 저작권 등 권리보호 지원
- 해외사무소 등 거점별 법률, 마케팅지원 자문 네트워크 활용

1:1 비즈니스 데스크 운영(03월부터 수시 진행예정)

- 본원-해외사무소(4개 지역), 해외 현지활동공간 지원
- 국내외 변호사, 변리사 등 해외진출 현장 자문단 운영

☑ 아시아애니메이션 공동피칭 프로그램운영

사업예산

6억

담당자

박정연 대리 02-3153-1264

사업개요

아시아 애니메이션 중심국가 간 공동투자 시장 결성, 협력 강화

지원내용

● 지원대상

- 국내 포함 아시아 주요국가 애니메이션 기업

● 지원내용

- 아시아 애니메이션서밋 사전 모임 진행
- 아시아 애니메이션서밋 참가 콘텐츠와 주요국가 피칭프로젝트 선정
- 아시아 애니메이션서밋 출범과 아시아 애니메이션프로젝트 공동피칭, 최신 정보교류

● 추진일정

- '11. 3 : 위탁사 선정 및 계약 (공고참조요망)
- '11. 7 : 아시아 애니메이션서밋 (프리쇼) 개최
- '11.10(예정) : 아시아 애니메이션서밋 발족

한중일 문화콘텐츠 산업포럼 참가

사업예산

0.5억

담당자

박현영 주임 02-3153-1268

사업개요

한중일 문화콘텐츠산업포럼 참가 준비(아젠다, 전문가 등)와 포럼 참가(중국)

지원내용

- 지원대상
 - 한중일 문화산업기관, 콘텐츠 전문가 등
- 지원내용
 - 한중일 문화콘텐츠산업포럼 참가자 사전간담회(아젠다, 참가자 협의)
 - 한중일 문화콘텐츠산업포럼 주제발표, 토론자 확정(한국측)
 - 한중일 문화콘텐츠산업포럼 참가(중국 개최)
- 추진일정
 - '11. 4 : 한중일 문화콘텐츠산업포럼 아젠다 관련 업체간담회
 - '11. 8 : 한국측 참여 기관, 민간전문가 확정
 - '11. 10: 한중일문화콘텐츠산업포럼 참가(중국)

☑ 캐릭터 · 라이선싱페어 개최

사업예산

7억

담당자

유성훈 대리 02-3153-1307

사업개요

국산 캐릭터 글로벌 홍보와 캐릭터 라이선싱 해외수출 지원

지원내용

● 지원대상

- 캐릭터, 애니메이션, 게임 등 라이선싱 업체 또는 개인

● 지원내용 : 해외 바이어와의 비즈매칭, 세미나/포럼 참가 및 전시/이벤트 참관기회 제공 등

- 라이선싱 견본시 개최 : 국내 대표 캐릭터 업체 전시, 이벤트 개최

- 행사 10주년 기념행사 개최 : 특별관 운영, 다함께 즐기는 행사 개최 등

- 해외 바이어 초청행사 : 라이선싱 아카데미 개최, 아시아애니메이션서밋(프리쇼) 개최 등

● 추진일정

- '11. 3~5 : 국내외 전시 참가사 및 바이어 모집

- '11. 7.20~7.24 : 행사 개최(서울 COEX)

☑ 방송영상견본시(BCWW) 개최

사업예산

9.5억

담당자

최혜진 대리 02-3153-1308
송인정 대리 02-3153-1310
이세연 주임 02-3153-1314

사업개요

국제방송영상견본시 개최로 방송콘텐츠의 해외수출 지원

지원내용

● 지원대상

- 방송, 애니메이션, CG, 3D 등의 콘텐츠 제작, 배급 또는 기술업체 또는 개인

● 지원내용 : 해외 바이어와의 비즈매칭, 포럼 참가 및 견본시 행사참관 기회 제공 등

- 국제방송콘텐츠견본시(BCWW) 개최 : 해외 바이어 비즈매칭, 전시 개최 등

- 방송한류 이벤트 개최 : 스타라이선싱, 드라마 상영관, 드라마 OST 쇼케이스 등

- 글로벌미디어포럼 개최 : 포맷, 스토리텔링, 한류 등 방송특화 포럼 개최

● 추진일정

- '11. 4~8 : 바이어 초청, 전시 참가사 모집, 포럼 참가자 모집 등

- '11. 8.31~9. 2 : 행사 개최(서울 COEX)

✓ 국제 게임전시회(지스타) 개최

사업예산

6억

담당자

박병호 과장 02-3153-1306
이종현 대리 02-3153-1312
김성동 주임 02-3153-1313

사업개요

글로벌 게임전시마켓 개최로 수출증대와 게임 저변 확대

지원내용

● 지원대상

- 온라인, 콘솔, 아케이드 등 게임의 제작, 배급, 기술관련 업체 또는 개인

● 지원내용 : 해외 바이어와의 비즈매칭, 포럼 참가 및 견본시 행사참관 기회 제공 등

- B2B : 해외 바이어 비즈 상담, 게임관련 세미나 개최, 중소기업 게임체험관 등

- B2C : 게임 축제형태로 진행(게임대회, 게임업체 부스 운영과 이벤트 개최 등)

- 부대/연계행사 : 취업박람회, 게임인의 밤 등

● 추진일정

- '11. 4~10 : 바이어 초청, 전시 참가사 모집, 세미나 참가자 모집 등

- '11. 11월 중(개최일 추후 확정) : 행사 개최

☑ 해외 전시마켓 참가지원

사업예산

36억

담당자

방송 : 이세연 주임 02-3153-1314
 만애캐 : 유성훈 대리 02-3153-1307
 신흥 : 송인정 대리 02-3153-1310

사업개요

해외 주요 마켓참가를 통한 글로벌 시장확대, 우리 콘텐츠 수출 지원

지원내용

● 지원대상

- 방송, 애니/만화/캐릭터, 게임 판권 보유 제작/배급사, 라이선싱 업체 등

● 지원 내용 : 현지 부스지원, 해외 바이어와의 비즈매칭 지원, 해외 견본시 참관기회 제공 등

- 전략적 핵심시장 : 한국공동관 운영, 현지 홍보/마케팅 지원, 수출상담 지원 등

- 지속관리시장 : 부스참가 지원, 해외바이어 비즈매칭 지원 등

● 추진 일정

- 방송/애니 : MIPTV(칸느, 4.2~7), MIPCOM(칸느, 10.1~6), STVF(상해, 6.7~9) 등

- 캐릭터/만화 : 라이선싱 엑스포(미국 6.16~16), 프랑크푸르트 북페어(독일 10.6~10) 등

- 게임 : (수출상담회) 차이나조이(상해 7.28~31), Gamescom(독일, 8.17~21) /

- 신흥시장 : 인도(5월 예정/방송.게임.애니), 러시아(9월 예정/게임)

☑ 방송콘텐츠 해외 교류지원

사업예산

1.3억

담당자

이중현 대리 02-3153-1312

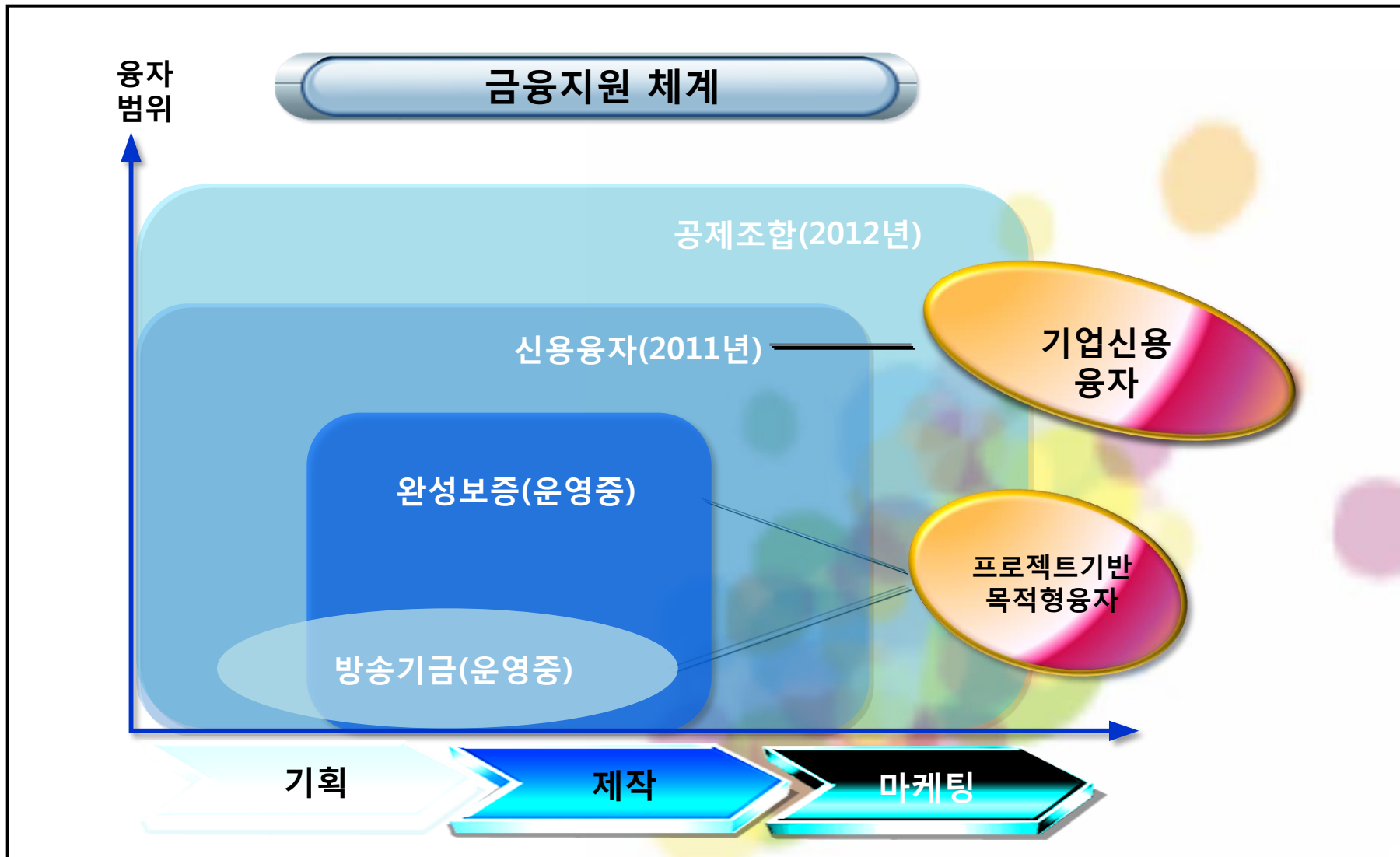
사업개요

한국 방송프로그램의 해외 배급을 통한 문화교류, 신시장 개척

지원내용

- 지원 대상
 - 국내 방송사업자, 제작자 등
- 지원 내용 : 국산 방송콘텐츠 재제작을 통해 한류 미 확산 지역 배급(저가 또는 무료배급)
 - 1단계 : 방송프로그램의 재 제작(작품당 일정규모 재 제작 비용 지원)
 - 2단계 : 현지 문화원, 홍보원 협력을 통해 배급(2011년 목표지역 : CIS, 아프리카)
- 추진 일정
 - '11. 4 : 대상 프로그램 선정, 협약 체결
 - '11. 5~7 : 현지화 재 제작
 - '11. 8월 이후 : 해당국가 배급

☑ 금융지원체계





완성보증제도

사업규모

보증규모 1,500억

담당자

우성배 과장 02-3153-1290

사업개요

완성보증제도를 활용하여 콘텐츠 제작자금 융자지원

지원내용

● 지원대상

- 완성보증요건을 충족하며, 추천위원회의 추천을 받은 기업

*보증요건

보증신청금액	대상기업의 요건
선판매금액 이내	제작비의 40%이상 자금조달 확정
선판매금액 초과	제작비의 60%이상 자금조달 확정

● 지원내용

- 해외판매 콘텐츠의 경우 업체당 30억원(제작비의 30%이내), 국내 대상은 10억원
 진흥원 : 추천위원회 구성, 기술보증기금 : 보증서발급, 자금대출 : 수은(해외), 하나/우리(국내)

● 지원일정

- 매월 수시 접수 후 월1회 추천위원회 심사

☑ 방송진흥기금 운영

사업규모

대출규모 110억

담당자

박혁태 과장 02-3153-1292

사업개요

방송영상 콘텐츠 제작비, 인건비 및 시설구축에 필요한 자금 융자 지원

지원내용

- 지원대상 : 콘텐츠 제작사(케이블PP 포함)
- 지원내용

지원분야	융자기간	대출한도	이자율
방송프로그램 제작비 융자지원	2년	15억원	2.75%
디지털방송 시설구축 융자지원	2~3년	10억원	2.75%
방송프로그램 인건비 융자지원	1년	5억원	2.5%

* 신용융자제도 도입 검토중

- 추진일정
 - '11. 4월 : 사업공고
 - '11. 5월 : 선정심사 및 융자지원